

THIBAUT BAES



**Diplômé d'un Master en Design Industriel
Français langue maternelle et bilingue Anglais,
Permis de conduire B et voiture personnelle.**

Passionné d'innovation et de technologie, en particulier l'impression 3D. L'empathie est mon premier outil pour concevoir de manière pertinente et novatrice.

// A propos de moi //

Nationalité: Belge

Date de naissance: 16-09-1997

Adresse: 178 Boulevard de la
Résistance 1400 Nivelles Belgique

Telephone: +32 478 136 750

Email: baes.thibault@gmail.com

Portfolio: [https://thibaultbaes.
myportfolio.com/](https://thibaultbaes.myportfolio.com/)

Cliquer pour visiter :



// Compétences //

- Modélisation 3D
- Autodesk Fusion 360
- SolidWorks
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Adobe InDesign
- Adobe Premiere Pro
- Impression 3D (je possède 3 imprimantes personnelles et 4 ans d'expérience en impression)
- Cura
- Slic3r
- Travail d'équipe
- À l'écoute
- Résolution de problèmes
- Attention au détail
- Dévouement
- Honnêteté
- Rationalité
- Innovation

AHOOGA sprl
Bruxelles, Belgique
10-2016 - 01-2017

R de Création
Mont-Saint-
Guibert, Belgique
07-2017 - 08-2017

Wingcat Project
Bruxelles, Belgique
05-2019 - 09-2019

FDSS
Schelle, Belgique
07-2020 - 07-2020

// Expérience Professionnelle //

_ Designer Industriel _

- Conception d'un socle adapté au vélo vendu par la marque.
- Modélisation 3D, maquettes en carton et réalisation de premiers prototypes (tôle d'aluminium pliée).
- Recherche de partenaires industriels pour une première production en série.
- Travail en solo avec des retours réguliers de la direction.
- Utilisation de SolidWorks.

_ Designer Produit & Graphiste _

- Conception de mobilier d'intérieur et d'extérieur.
- Conception de packaging pour les liqueurs et alcools de ma «Distillerie de Biercée».
- Aide pour l'organisation de différents projets et événements pour «Century 21» et d'autres entreprises.
- Utilisation d'Adobe Illustrator, Photoshop and InDesign + Office Suite.

_ Designer Industriel _

- Dessin et conception pour un projet de longbike avec habitacle fermé.
- Création d'un dossier à présenter aux potentiels investisseurs.
- Dessins 2D et 3D, modélisation 3D et rendu 3D.
- Utilisation de Fusion 360.

_ Designer Produit _

- Modélisation 3D et création de plans pour meubles d'intérieur et extérieur basés sur des maquettes existantes.
- Liberté donnée sur la conception des détails d'assemblage.
- Création d'animations avec les modèles 3D afin d'expliquer le montage du meuble.
- Utilisation de Fusion 360 and Google Drive.

// Languages //

- Français, Langue maternelle.
- Anglais, good user (C1).
- Néerlandais, bases scolaires.

// Certifications //

- Certification SolidWorks Associate (CSWA) 2017
- IELTS English Good User (C1) 2018

Université Libre de Bruxelles (ULB)

Bruxelles, Belgique
04-2019 - 09-2020

_ Collaborateur FabLab _

- Personne de référence pour les utilisateurs du FabLab dans le département d'impression 3D et découpe laser (équivalent FabLab Manager).
- Support technique incluant utilisation, maintenance et réparation des imprimantes 3D (Prusa i3 MK3s).
- Conseil et accompagnement pour l'utilisation des imprimantes 3D et découpe laser.
- Impliqué dans le développement et l'aménagement du FabLab directement en lien avec la direction.
- Utilisation de Fusion 360, Slic3r, Cura, Adobe Illustrator et Inkscape.

Université Libre de Bruxelles (ULB)

Bruxelles, Belgique
01-2020 - 09-2020

_ Professeur pour Fusion 360 _

- Professeur de modélisation 3D pour Fusion :
 - dans le cadre du cours de design pour les étudiants en architecture de l'ULB.
 - pour la formation d'introduction au FabLab.
 - comme indépendant sur «SuperProf.be».
- Utilisation de GitLab et Microsoft Teams.

Bruxelles, Belgique
2020 - Maintenant

_ Designer Industriel Indépendant _

- Prestations auprès de clients divers :
 - Modélisation de pièces 3D et préparation pour la production en série (impression 3D, soufflage plastique, cintrage aluminium) pour la conception d'une moto couverte pour B-Groove srl.
 - Dessin et conception de pochoirs alimentaires pour l'enseigne de restauration PokéHouse (impression 3D, thermoformage, découpe laser).

// Education //

Bruxelles, Belgique
2018-2020

_ Master Design Industriel _

- Enseignement National Supérieur des Arts Visuels de La Cambre
- Mention «Satisfaction».

Bruxelles, Belgique
09-2018 - 03-2020

_ Projet de Master TRIAXES Ens. _

- Enseignement National Supérieur des Arts Visuels de La Cambre
- Designer dans une équipe d'étudiants pluridisciplinaire (Polytech, Business & Juridique).
 - Brainstorming en équipe et enquête de terrain pour définir notre sujet.
 - Réalisation de dessins et d'un premier concept avec l'ingénieur. Modélisation et impression 3D de prototypes fonctionnels incluant la conception d'engrenages.
 - Enquête de terrain auprès des utilisateurs et vendeurs potentiels à l'aide du prototype.
 - Création d'un dossier de présentation et d'un Powerpoint pour de potentiels investisseurs.

- Présentation Powerpoint finale avec mon équipe devant un jury pluridisciplinaire.
- 18/20 note du jury + prix du publique.

*Bruxelles, Belgique
2015-2018*

_ Bachelier Design Industriel _

*Enseignement National Supérieur des Arts Visuels de
La Cambre*